

FICHE-OUTIL

JEU DES ENVELOPPES

MUTUALISEZ DES SAVOIRS



exploitez les savoirs ou savoir-faire d'un groupe



échangez des savoirs au sein d'un groupe



en cours de formation



formateur



45 min.
(pour 4 sous-groupes)



4 sous-groupes de
2 à 3 personnes

- 1 Les participants sont répartis en sous-groupe de 2 ou 3 personnes.
- 2 Chaque sous-groupe reçoit une enveloppe avec un thème écrit au verso et des fiches vierges à l'intérieur. Les thèmes inscrits aux dos des enveloppes sont choisis en fonction des savoirs à mutualiser. Il y a un thème par enveloppe (par exemple : 'techniques d'évaluation' ou 'idées favorisant le partenariat').
- 3 Chaque sous-groupe note 2 idées pour le thème qu'il a reçu et les glisse dans l'enveloppe. (2 minutes)
- 4 Chaque sous-groupe fait glisser son enveloppe vers le sous-groupe de gauche.
- 5 Les sous-groupes prennent connaissance du contenu de l'enveloppe et ajoutent 2 idées. (2 minutes)
- 6 Quand tous les sous-groupes ont complétés toutes les enveloppes, on fait un 2^e tour.
- 7 Le formateur fait une synthèse au tableau et les auteurs des idées expliquent si nécessaire.



Au travail, dans quelle situation la différence d'âge vous a-t-elle posé problème ?



Exemple de thème posé par Atoutage au verso d'une enveloppe dans le cadre d'une formation sur l'âgisme dans le monde de l'entreprise



- Les thèmes écrits sur le dos des enveloppes peuvent être choisis par le formateur ou par le groupe.
- Les thèmes doivent être compris par tous les participants.
- Le 2^e tour prend plus de temps que le 1^{er} car les participants doivent pouvoir lire les idées des groupes précédents.
- Avantage de la technique : pas besoin de bouger !
- Variante : le jeu des 3 flips. A la place des 3 enveloppes, on dispose 3 grandes feuilles dans le local. Un sous-groupe se place près de chaque feuille.